Liebe Schachfreunde,

leider kam das letzte Rundschreiben nicht bei allen an, hatte die falsche Nummerierung und es haben sich bereits einige Änderungen, Neuerungen ergeben, so dass ich es nochmal verschicke. Änderungen rot

1.Bezirksmannschaftspokal

Neuer Endtermin auch wegen Jugendbezirkseinzelmeisterschaften 29.11.2026. Bitte vereinbart gemeinsam einen Termin.

SSV Bruchsal 2 - SC Bretten
SC Waldbronn - TSV Bulach
SSV Bruchsal 1 - SF Neureut 1
Karlsruher SF 2 - SSV Bruchsal 3
SF Malsch - SF Forst
SF Neureut 2 - SG Kraichtal/Sulzfeld
SC Untergrombach - SF Wiesental
Karlsruher SF - Slavija Karlsruhe

2.Verbandsrunde - Verbandspolitik
Die erste und **auch zweite Runde** lief sehr gut ohne Bußgelder und auch mit den Spielgemeinschaften und der Einsteigerklasse, wo wir Änderungen hatten, gab es keine Reklamationen. **Leider wurden Kämpfe abgesagt, hoffe dass dies zukünftig besser wird.**

So wünsche ich allen viel Glück und wenig Erkrankungen für Runde 2 am 08.11.2026. Die Sperrzuordnungen von der Bundesliga bis zur Oberliga zur Verbandsrunde sind auf der BSV Homepage veröffentlicht.

Am 14.11.2026 findet die nächste Erweiterte Präsidiumssitzung des Badischen Schachverbandes nach dem Verbandstag statt. In der Anlage dazu das den Teilnehmern übermittelte Protokoll aus März sowie vom Verbandstag im Juni.

Der Bezirksvorstand tagt am 11.11. online um sich auf die Sitzung einzustimmen. Falls jemand noch ein Anliegen hat, darf er dies gerne an unsere Bezirksleiter Michael Kröger schicken.

3. Ausschreibungen Bezirksjugendeinzelmeisterschaften

Erinnerung!

4. Bezirksseniorenmannschaftsmeisterschaften Ü50 und Ü65

Bitte denken Sie an die rechtzeitige **Meldung verlängert bis 15.11.2026. Meldung bitte auch über nuLiga.**

5. Termine der Deutschen Schachjugend zur Info:

- Mi, 28.10. – So, 01.11.: Basislehrgang C-/D-Trainer:innen-Ausbildung, Bremen
- Sa, 07.11. – So, 08.11.: MGP-Vorrunde Berlin-Brandenburg, Nauen
- Do, 12.11. – Fr, 13.11.: Schulschachpatent, Lingen-Holthausen
- Fr, 13.11. – So, 15.11.: MGP-Vorrunde Hessen, Schmitten-Oberreifenberg
- Fr, 13.11. – So, 15.11.: Kinderschachpatent, Augsburg
- Sa, 21.11. – So, 22.11.: Schulschachpatent, Vaterstetten
- Sa, 21.11.: Mädchen- und Frauenschachturnier, online
- Fr, 27.11. – So, 29.11.: Schulschachkongress, Hamburg
- Fr, 27.11. – So, 29.11.: Connect, Darmstadt
- Sa, 28.11.: Schüler:innen-Training im Rahmen des SSK, Hamburg
- So, 29.11.: Deutsche Lehrkräftemeisterschaft, Hamburg
- Fr, 18.12.: U25-Vergleichskampf Deutschland/Österreich, Lichess
- Sa, 26.12. – Mi, 30.12.: Deutsche Vereinsmeisterschaften, Heidelberg, Breisach, Magdeburg
- Fr, 29.1. – So, 31.1.: Schachtrainingspatent, Stralsund
- Fr, 12.2. – So, 14.2.: Breitenschachpatent, Hannover
- Sa, 20.2. – So, 21.2.: Deutscher Schulteam-Cup, online

6. 1st World Chessminton Championships (WCC)

Ausschreibung Neu: 18.-20.12. in Waghäusel

7. Bezirkseinzelblitz

Ausscheibung s. Anlage Diess findet am 22. Januar 2027 in Untergrombach statt. Max. 32 Plätze - 6 Anmeldungen liegen bereits vor

8. Bezirkseinzelpokal

Ausschreibung s. Anlage. Meldeschluss: 20.12.2026

64 freundlichen Grüßen

Volker Widmann

RTL2 und BTL 4 Karlsruhe

Schachbezirk Karlsruhe e.V.

Der **Schachbezirk Karlsruhe** lädt zum **Bezirkseinzelpokal Karlsruhe 2026/2027** ein.

Anmerkung:
Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass es sich hierbei um ein Turnier des Badischen Schachverbandes handelt und die Datenschutzverordnung und die Datenschutzerklärung, sowie das gültige Hygienekonzept des Badischen Schachverbandes gelten. Abweichende Hygieneregeln des Heimspielers muss dieser spätestens 5 Tage vor Spieltermin dem Gast bekannt geben.

Termine:
Der Bezirkseinzelpokal wird in **allen Vereinen** gestartet und die gemeldeten Sieger spielen danach Einzelrunden bei den gastgebenden Vereinen am Vereinsabend. Sollten die Vereine Spiele mit DWZ-geeigneter Bedenkzeit durchführen und diese einreichen, werden sie als Vorrunde Bezirkseinzelpokal ausgewertet.
Endtermine Runde 1: Januar, Runde 2 Februar, Runde 3 März, Finale April

Meldung der Vereine:
Bitte 2 Spieler mit Name, Vorname, Verein, Telefon und Emailadresse an
Volker Widmann, turnierleiter@schachbezirk-karlsruhe.de Telefon 07254 9219647

Meldeschluss: 20.12.2026.

Startgeld: entfällt, Sachpreis für den Pokalsiege. Das Turnier ist die direkte Qualifikation zum badischen Pokal. Die Bezirksfinalisten sind qualifiziert, und falls die Teilnehmerzahl des Bezirks zu den vier größten der badischen Bezirke gehört, auch der Dritte.

Spiellokale: Die Spieler vereinbaren nach der Auslosung individuell die Spiele (Ort, Termin)

Spielmodus: Die Spiele finden im KO-Modus statt. Der zuerst genannte Spieler spielt mit den weißen Steinen und genießt Heimrecht. Er muss eine geeignete Spielstätte (grds. Vereinslokal seines Vereins) zur Verfügung stellen und mit seinem Partner einen Spieltermin vereinbaren. Ansonsten gilt der Vereinsspielabend des Heimspielers, 19:30 Uhr als Spieltermin in der Endterminwoche.
Die Bedenkzeit beträgt 1 Stunde 30 Minuten Spielzeit für die gesamte Partie, Zeitinkrement von 30 sec. vom ersten Zug an. Über den Gewinn eines Wettkampfes entscheidet jeweils eine Partie. Bei unentschiedenem Ausgang werden zwei Blitzpartien gespielt (3+2). Besteht auch danach Gleichstand, so wird der Blitzwettkampf wie folgt fortgesetzt. Vor der nächsten Blitzpartie wird die Farbverteilung neu ausgelost. Der Spieler mit den weißen Steinen erhält 4+2 Minuten Bedenkzeit und muss zum Weiterkommen gewinnen. Der Spieler mit Schwarz erhält 3+2 Minuten; ihm genügt ein Remis zum Weiterkommen. Das Turnier wird DWZ gewertet.

Regeln: Es gelten die FIDE-Regeln, die badische TO H3 (Einzelpokal), §10 Bezirksturnierordnung sowie die hier aufgeführten Regelungen. Bei Unklarheiten entscheidet der Turnierleiter.

Ergebnisse: Ergebnisse und Auslosung werden auf der Homepage des Bezirks, per Mail an die Mitspieler (soweit Mailadresse vorhanden) veröffentlicht.

Mit freundlichen Schachgrüßen
Volker Widmann

Bezirksmannschaftspokal 2026

Schachbezirk Karlsruhe e.V.

Hallo Schachfreunde,

hiermit lade ich im Namen des Schachbezirks Karlsruhe Ihren Verein als Teilnehmer recht herzlich zum diesjährigen Bezirksmannschaftspokal ein. Gespielt wird um den Titel des Bezirksmannschaftspokalsiegers 2026/2027 und um die Qualifikation zum Badischen Mannschaftspokal 2027.
Grundlage für diesen Wettbewerb sind die jeweils gültigen Fassungen der FIDE-Regeln und die Turnierordnung des Badischen Schachverbandes, sowie § 9 der Bezirksturnierordnung.

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass es sich hierbei um ein Turnier des Badischen Schachverbandes handelt und die Datenschutzverordnung und die Datenschutzerklärung, sowie das gültige Hygienekonzept des Badischen Schachverbandes gelten. Abweichende Hygieneregeln des Heimvereins müssen spätestens 5 Tage vor Spieltermin dem Gast bekannt gegeben werden

Weitere Bestimmungen:
H-4.1 Austragung
Die BPMM wird mit Vereinsmannschaften im K.o.-System ausgetragen.
H-4.2 Teilnehmer, Rangfolge
Teilnahmeberechtigt sind alle Vereine des Schachbezirks Karlsruhe mit mehreren 4er-Mannschaften. Ein Spielerwechsel zwischen den Mannschaften eines Vereins ist nicht möglich. Eine Rangfolge ist nicht vorgeschrieben; in jedem Wettkampf kann die Mannschaftsaufstellung aus dem Kontingent der gemeldeten Rangliste 2026/2027 frei gewählt werden.
H-4.3 Farbverteilung
Die in der Auslosung zuerst gezogene Mannschaft hat Heimrecht und spielt an den Brettern 2 und 3 mit den weißen und an den Brettern 1 und 4 mit den schwarzen Steinen.
H-4.4 Punktwertung, Punktgleichheit
Bei unentschiedenem Ausgang werden Blitzwettkämpfe mit unveränderter Mannschaftsaufstellung und Farbwechsel bis zur Entscheidung gespielt.

Bestimmungen/Bedenkzeit:
Die Spieltermine sind grundsätzlich der Sonntag als Endtermin. Spielbeginn 10 Uhr,
Natürlich können die Vereine auch einen anderen Spieltermin vereinbaren, dieser darf allerdings nicht nach dem angesetzten Termin liegen.

Bedenkzeit:
100 Minuten für 40 Züge + 50 Minuten für den Rest einschließlich 30 Sekunden pro Zug.
Bei Blitzentscheidung erfolgt diese mit einer Bedenkzeit von 3 Minuten und 2 Sekunden pro Zug.

Für die Ergebnismeldung bei Mannschaftskämpfen ist die Heimmannschaft verantwortlich.
Gemäß der VO §19 wird für das Nichtantreten im Mannschaftspokalwettbewerb auf Bezirksebene eine Geldbuße von 50 € fällig. Bei einer Benachrichtigung von wenigstens 72 Stunden aller Beteiligter vor Beginn des Mannschaftskampfes reduziert sich die Geldbuße um 40%.

Meldeschluss: 31.10.2026 um 24:00 Uhr:
Anmeldung: turnierleiter@schachbezirk-karlsruhe.de
1. Runde: 22.11.2026, 2. Runde: 20.12.2026 Halbfinale 24.01.2027, Finals: 14.03.2027
Bei mehr als 16 Teilnehmer gibt es noch eine Zwischenrunde

Mit 64 freundlichen Grüßen
Volker Widmann, BTL Karlsruhe

Bezirkseinzelblitz 2026
mit Mannschaftswertung
Schachbezirk Karlsruhe e.V.

Hallo Schachfreunde,

der Schachclub Untergrombach 1946 e.V. ladet im Namen des Schachbezirks Karlsruhe recht herzlich zur diesjährigen Bezirksblitzeinzelmeisterschaft ein. Gespielt wird um den Titel des Bezirksblitzeinzelmeisters 2026/2027 und der Qualifikation zur BSV-Blitzeinzelmeisterschaft 2027.

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass es sich hierbei um ein Turnier des Badischen Schachverbandes handelt und die Datenschutzverordnung und die Datenschutzerklärung des Badischen Schachverbandes gelten.

Termin	Freitag, 22. Januar 2027
Ort	Bundschuh-Halle Untergrombach Joß-Fritz-Straße 32 76646 Bruchsal
Anmeldung	Anwesenheit bis 19:15 Uhr am Turniertag Voranmeldung erbeten bis 20.01.2027 Volker Widmann, turnierleiter@schachbezirk-karlsruhe.de
Beginn/Ende	19:30 Uhr bis ca. 23:00 Uhr
Spielmodus	Genauer Modus wird vor Ort aufgrund der Teilnehmer-meldungen festgelegt. Es werden 15 Runden angestrebt.
Bedenkzeit	3 Minuten plus 2 Sekunden pro Zug je Spieler (nach FIDE-Regeln)
Spielberechtigung	Das Turnier ist offen für alle Mitglieder des Schachbezirks Karlsruhe e.V.. Die Bezirksblitzeinzelmeisterschaft wird nach §12 der TO des Schachbezirks Karlsruhe e.V. durchgeführt. **Maximal 32 Spieler möglich.** Voranmeldung entscheidet.
Preise	Alle eingenommenen Startgelder werden im Preisfonds wieder ausgeschüttet. Folgende Preise werden garantiert: (50 EUR /40/30/20/10) Sonderpreis bester Spieler unter DWZ 2000 / DWZ 1600 je 25 EUR
Startgeld	5,- EUR pro Spieler (Einzel) Mannschaften frei

Mannschaftswertung

Nehmen 4 oder mehr Spieler eines Vereins (aktives Spielrecht) am Turnier teil, können sie an der Mannschaftswertung teilnehmen. Sollten mehr Spieler eines Vereins teilnehmen, müssen die Spieler (4) vor der 1. Runde namentlich der jeweiligen Mannschaft zugeordnet werden.

Auswertung:
Am Ende des Turniers werden die Punkte der 4 Spieler addiert.
Die Mannschaft mit den meisten Punkten ist Sieger; die nächste belegt Platz 2, usw.
Bei Punktegleichheit zweier Mannschaften entscheidet die Summe der Buchholzwertung. Ist auch die Mannschafts-Buchholzwertung gleich, erfolgt eine Teilung der Preise (bzw. des Preises)

Mannschaftspreise:
(100 EUR /60/40) werden ausgezahlt. Der Sieger erhält den Titel Bezirksmannschaftsblitzmeister 2026

Spielberechtigung:
Mannschaften mit Spielern aus unterschiedlichen Vereinen sind **nicht** zugelassen
Mannschaften mit weniger als 4 zum Turnier gemeldeten Spielern sind ebenfalls nicht zugelassen. Die 4 Spieler einer Mannschaft müssen vor Beginn des Turniers namentlich gemeldet werden.

Wir würden uns über eine rege Teilnahme aller Spieler des Schachbezirks Karlsruhe bei dieser Veranstaltung freuen.

Schachclub Untergrombach 1946 e.V. und der Bezirksvorstand

In collaboration with:

World SMART Sports e.V.

1st Youth World Chessminton Championships (WCC)

World Championships for U15 and U19 youth players in

Chessminton, the new hybrid sport combining chess and badminton

December 18-20, 2026 in Waghäusel (Germany)

INVITATION (last update: 2026-10-30)

Organizer: Badminton department SSV Waghäusel

Governing Body: German Chessminton Federation (Verband Chessminton Deutschland e.V.)

Date:
Dec 18, 2026 (Friday): **starting 05:00 pm (*qualification rounds*)**
Dec 19, 2026 (Saturday): **starting 09:00 am**
Dec 20, 2026 (Sunday): **starting 07:00 am (*only in case semifinals or finals could not be played on Saturday*)**

The exact schedule will be published one week in advance on **chessminton.de/wcc**.

The World Chessminton Championships (for adult and senior players) will take place in parallel at the same location on the same dates.

Location: Rheintalhalle, Rheinstr. 26, 68753 Waghäusel, Germany

Contact: Sascha Zhu, **Email**: info@chessminton.de, Mobile: +49-176-78064394

Registration: **chessminton.de/wcc** (or via e-mail to info@chessminton.de)

These World Championships are open to anyone. Furthermore, players must be able to prove their identity with a valid ID during the tournament.

Age groups: **U15**: born 2012 or younger **U19**: born 2008 or younger

Disciplines: Girl's Singles (**GS**), Boys' Singles (**BS**), Girls' Doubles (**GD**), Boys' Doubles (**BD**), Mixed Doubles (**MX**).

Entries:

	Entries		Entries
GS U15	16	**GS U19**	16
BS U15	16	**BS U19**	16
		GD U19	12
BD U15	12	**BD U19**	12
MX U15	12	**MX U19**	12

In collaboration with:

World SMART Sports e.V.

Entry fees: **25 EUR** per player and discipline; For withdrawals after Dec 6, 2026, the entry fees for eligible players must be paid regardless of the reason. The entry fee is due upon registration and must be **transferred** to the following account:

Recipient: Verband Chessminton Deutschland e.V.

IBAN: **DE19 8306 5408 0005 4324 80**

Bank: VR-Bank ABG-Land / Skatbank (BIC: GENODEF1SLR)

Registration by: **Dec 6th, 2026 (Sunday) – closing date of registration**

Awards: Cups (for 1st and 2nd place), medals (for 3rd place) and certificates (for 1st to 3rd place)

Admission: **If there are more registrations than the number of entries, a qualification round will be played on Friday, Dec 18th.**

All players who are automatically qualified through the European Chessminton Championships are published on chessminton.de/wcc

In all **singles** disciplines, **6** European players (see above), **3** best seeded players from Asia, **2** best seeded players from Africa, **2** best seeded players from Americas, and **1** best seeded player from Australia & Oceania are automatically qualified (=14 players in total).

In all **doubles** disciplines, **5** European pairs (see above), **2** best seeded pairs from Asia, **1** best seeded pair each from Africa, from Americas, and from Australia & Oceania are automatically qualified (=10 pairs in total).

Players and pairs will be **seeded** based on the sum of the following two indicators (cut-off date: September 30th, 2026):

A. National badminton ranking position (NR) in the respective age group in one of the three disciplines (singles/doubles/mixed), expressed as the result of the calculation formula „$(1 - {}^{NR}/_{100}) * ({}^{WTRP}/_{4918})$“, wherein this value is max. 1 and min. 0 and the world team ranking points WTRP of the respective country are determined from the "BWF World Team Ranking - Total Points" (https://bwfbadminton.com/rankings/?id=3, as of September 30th, 2026)
B. ELO chess rating (Blitz ELO if available, otherwise Rapid ELO if available, otherwise Classic ELO) – in relation to the score 2900 (maximum value is 1).

If both indicators A and B are > 0 for a player, this player will receive a Chessminton bonus of 0.5 points. If the total sum of indicator A and B (plus Chessminton bonus) is exactly the same for 2 players, indicator B is considered first, followed by indicator A. If these are also identical for 2 players, the draw decides.

Tournament system: ***Knockout system*** (group system possible if number of participants is low)

At least one fourth of the players will be seeded, and the seeding list will be determined based on the sum of the two indicators (see below under "Admission, paragraph 2"). The tournament bracket will be set up so that in a pure knockout system, the first seed can potentially play the fourth seed, and the second seed can play the third seed in the semifinals.

If a group system is used, a win in a group match will be scored **2:0** as group points, a loss will be scored **0:2** as group points, and a draw (i.e., a tie after four phases) will be scored **1:1** as group points. The respective ranking in the group is determined by:

a) the difference in group points from all group matches,

b) if a) is not decisive: the difference in points from all four phases of all group matches;

c) If b) is not decisive: the point difference from the first and second phases of all group matches;

d) If c) is not decisive: the draw.

If a match is withdrawn before the start of the match, the match will be scored 0:44 (0:88 in doubles/mixed doubles) against the withdrawing side.

If a match is withdrawn after the start of the match, the match will be scored as follows: All phases that could not be completed or started due to the abandonment will be scored 0:11 (0:22 in doubles/mixed doubles) against the withdrawing side; for all other phases, the phase result remains.

Rules: **Chessminton variant „STANDARD“** (see official rules of the *German Chessminton Federation* on chessminton.de/rules)

1st phase: 5-minute Blitz chess game (without increment)

2nd + 3rd phase: In each phase one Badminton game up to 11 points

4th phase: 5-minute Blitz chess game (without increment)

Chess games are scored in a badminton-like manner, from 11:0 to 11:9, based on the winner's time used by the end of the game ("winner's time"): The winner receives 11 points, and the loser receives 1 point for every 30 seconds of surviving the winner's time (0 points for winner's time of < 30 seconds or 9 points for winner's time of > 4 minutes 30 seconds). A draw is scored 11:10 for Black; for details, see the table below:

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4
Chess-minton level	Remaining time of the winner at the end of the game shown on the clock	The winner's time used by the end of the game ("winner's time")	The winner who has the remaining time shown on the clock (column 2) or the winner’s time used by the end of the game (column 3) wins with the following fine score:
0	≥ **4:30** minutes	< 0:30 minute	**11:0**
1	≥ **4:00** minutes	< 1:00 minute	**11:1**
2	≥ **3:30** minutes	< 1:30 minutes	**11:2**
3	≥ **3:00** minutes	< 2:00 minutes	**11:3**
4	≥ **2:30** minutes	< 2:30 minutes	**11:4**
5	≥ **2:00** minutes	< 3:00 minutes	**11:5**
6	≥ **1:30** minutes	< 3:30 minutes	**11:6**
7	≥ **1:00** minutes	< 4:00 minutes	**11:7**
8	≥ **0:30** minute	< 4:30 minutes	**11:8**
9	> **0:00** minute	< 5:00 minutes	**11:9**

The points from all four phases are added together, and the player/pair with the highest total points wins (in knockout rounds, in the event of a tie, the last player/pair to be in the lead after a completed phase wins).

In knockout rounds, the fourth phase is not played if the winner has already been determined after three phases.

In doubles/mixed doubles, two chess games are played between the two sides in the first and fourth phases (with the players from each side who did not play against each other in the first phase playing against each other in the fourth phase). In mixed doubles, the girls/women play against the boys/men in the first phase. Unlike in singles, the points from the two badminton games are multiplied by 2.

Tournament mgmt: Representatives of the organizer and of the governing body

Shuttlecocks: Will be announced later.

Other:

1) All players must be ready to play at the start of the event and throughout the tournament. The tournament organizers may consider a match lost if a player is not ready to play within 2 minutes of the second call.

2) All players may be required to operate the badminton scoreboard.

3) After the end of a chess game, players must restore the chess pieces to their initial position and reset the chess clocks to the starting time.

4) Hearing protection is permitted in chess.

5) In chess, the player who makes the second illegal move immediately loses the game. For the first illegal move, a time bonus of 60 seconds will be awarded to the opponent of the player who made the illegal move.

6) The rest periods between individual phases should normally not exceed 120 seconds.

7) Players who have achieved ranks 1 to 3 have to join the awards ceremony. Otherwise, a penalty fee of EUR 90 per player will be charged.

8) The organizer will set up a cafeteria and offer food and drinks for sale.

Sustainability: For reasons of sustainability and climate protection, we recommend using public transport. The nearest train station is Waghäusel.

Liability: The organizer / governing body assumes no liability for accidents and damages of any kind.

Changes: The organizer reserves the right to make changes, these changes will be announced by email or on the corresponding websites of chessminton.de.

Registration for and participation in this tournament require the processing of personal data. By registering for this tournament, you consent, in accordance with the governing body's privacy policy (Art. 6 (1) (a) GDPR), to the storage and public retrieval of your first and last name, gender, year of birth, nationality, country of residence, club affiliation, ELO, DWZ, FIDE ID, UCR points, ranking points of your national federation, player ID, achieved results, and rating points for further processing on the media operated by the organizer (including websites). You consent to the creation of results, reports, images, photos, and videos, as well as their publication live or subsequently on the internet, in online services (including Instagram, Facebook, and YouTube), in magazines, print media, and the press (e.g., daily newspapers, radio stations, and TV stations).

By submitting the registration, you accept all the terms and conditions of this invitation. More details can be found on chessminton.de/wcc

In collaboration with:

World SMART Sports e.V.

SSV Waghäusel

German Chessminton Federation

In collaboration with:

World SMART Sports e.V.

1st World Chessminton Championships (WCC)

World Championships for adult players and for 35+ players in

Chessminton, the new hybrid sport combining chess and badminton

December 18-20, 2026 in Waghäusel (Germany)

INVITATION (last update: 2026-10-31)

Organizer: Badminton department SSV Waghäusel

Governing Body: German Chessminton Federation (Verband Chessminton Deutschland e.V.)

Date:

Dec 18, 2026 (Friday): **starting 05:00 pm (*qualification rounds*)**
Dec 19, 2026 (Saturday): **starting 09:00 am**
Dec 20, 2026 (Sunday): **starting 07:00 am (*only in case semifinals or finals could not be played on Saturday*)**

The exact schedule will be published one week in advance on **chessminton.de/wcc**.

The Youth World Chessminton Championships will take place in parallel at the same location on the same dates.

Location: Rheintalhalle, Rheinstr. 26, 68753 Waghäusel, Germany

Contact: Sascha Zhu, **Email**: info@chessminton.de, Mobile: +49-176-78064394

Registration: **chessminton.de/wcc** (or via e-mail to info@chessminton.de)

These World Championships are open to anyone. Furthermore, players must be able to prove their identity with a valid ID during the tournament.

Age groups: **Adults**: any age *(Players born 2015 or younger will not be admitted)*
35+: born 1991 or elder

Disciplines: Women's Singles (**WS**), Men's Singles (**MS**), Women's Doubles (**WD**), Men's Doubles (**MD**), Mixed Doubles (**MX**).

Entries:

	Entries		Entries
WS Adults	16	**WS 35+**	16
MS Adults	16	**MS 35+**	16
WD Adults	12		12
MD Adults	12	**MD 35+**	12
MX Adults	12	**MX 35+**	12

Entry fees: **25 EUR** per player and discipline; For withdrawals after Dec 6, 2026, the entry fees for eligible players must be paid regardless of the reason. The entry fee is due upon registration and must be **transferred** to the following account:

Recipient: Verband Chessminton Deutschland e.V.

IBAN: **DE19 8306 5408 0005 4324 80**

Bank: VR-Bank ABG-Land / Skatbank (BIC: GENODEF1SLR)

Registration by: **Dec 6th, 2026 (Sunday) – closing date of registration**

Awards: Cups (for 1st and 2nd place), medals (for 3rd place) and certificates (for 1st to 3rd place)

Admission: **If there are more registrations than the number of entries, a qualification round will be played on Friday, Dec 18th.**

All players who are automatically qualified through the European Chessminton Championships are published on chessminton.de/wcc.

In all **singles** disciplines, **6** European players (see above), **3** best seeded players from Asia, **2** best seeded players from Africa, **2** best seeded players from Americas, and **1** best seeded player from Australia & Oceania are automatically qualified (=14 players in total).

In all **doubles** disciplines, **5** European pairs (see above), **2** best seeded pairs from Asia, **1** best seeded pair each from Africa, from Americas, and from Australia & Oceania are automatically qualified (=10 pairs in total).

Players and pairs will be **seeded** based on the sum of the following two indicators (cut-off date: September 30th, 2026):

A. National badminton ranking position (NR) in the respective age group in one of the three disciplines (singles/doubles/mixed), expressed as the result of the calculation formula „$\left(1 - {}^{NR}/_{100}\right) * \left({}^{WTRP}/_{4918}\right)$“, wherein this value is max. 1 and min. 0 and the world team ranking points WTRP of the respective country are determined from the "BWF World Team Ranking - Total Points" (https://bwfbadminton.com/rankings/?id=3, as of September 30th, 2026)
B. ELO chess rating (Blitz ELO if available, otherwise Rapid ELO if available, otherwise Classic ELO) – in relation to the score 2900 (maximum value is 1).

If both indicators A and B are > 0 for a player, this player will receive a Chessminton bonus of 0.5 points. If the total sum of indicator A and B (plus Chessminton bonus) is exactly the same for 2 players, indicator B is considered first, followed by indicator A. If these are also identical for 2 players, the draw decides.

Tournament system: ***Knockout system*** (group system possible if number of participants is low)

At least one fourth of the players will be seeded, and the seeding list will be determined based on the sum of the two indicators (see below under "Admission, paragraph 2"). The tournament bracket will be set up so that in a pure knockout system, the first seed can potentially play the fourth seed, and the second seed can play the third seed in the semifinals.

If a group system is used, a win in a group match will be scored **2:0** as group points, a loss will be scored **0:2** as group points, and a draw (i.e., a tie after four phases) will be scored **1:1** as group points. The respective ranking in the group is determined by:

a) the difference in group points from all group matches,

b) if a) is not decisive: the difference in points from all four phases of all group matches;

c) If b) is not decisive: the point difference from the first and second phases of all group matches;

d) If c) is not decisive: the draw.

If a match is withdrawn before the start of the match, the match will be scored 0:44 (0:88 in doubles/mixed doubles) against the withdrawing side.

If a match is withdrawn after the start of the match, the match will be scored as follows: All phases that could not be completed or started due to the abandonment will be scored 0:11 (0:22 in doubles/mixed doubles) against the withdrawing side; for all other phases, the phase result remains.

Rules: **Chessminton variant „STANDARD“** (see official rules of the *German Chessminton Federation* on chessminton.de/rules)

1st phase: 5-minute Blitz chess game (without increment)

2nd + 3rd phase: In each phase one Badminton game up to 11 points

4th phase: 5-minute Blitz chess game (without increment)

Chess games are scored in a badminton-like manner, from 11:0 to 11:9, based on the winner's time used by the end of the game ("winner's time"): The winner receives 11 points, and the loser receives 1 point for every 30 seconds of surviving the winner's time (0 points for winner's time of < 30 seconds or 9 points for winner's time of > 4 minutes 30 seconds). A draw is scored 11:10 for Black; for details, see the table below:

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4
Chess-minton level	Remaining time of the winner at the end of the game shown on the clock	The winner's time used by the end of the game ("winner's time")	The winner who has the remaining time shown on the clock (column 2) or the winner’s time used by the end of the game (column 3) wins with the following fine score:
0	≥ **4:30** minutes	< 0:30 minute	**11:0**
1	≥ **4:00** minutes	< 1:00 minute	**11:1**
2	≥ **3:30** minutes	< 1:30 minutes	**11:2**
3	≥ **3:00** minutes	< 2:00 minutes	**11:3**
4	≥ **2:30** minutes	< 2:30 minutes	**11:4**
5	≥ **2:00** minutes	< 3:00 minutes	**11:5**
6	≥ **1:30** minutes	< 3:30 minutes	**11:6**
7	≥ **1:00** minutes	< 4:00 minutes	**11:7**
8	≥ **0:30** minute	< 4:30 minutes	**11:8**
9	> **0:00** minute	< 5:00 minutes	**11:9**

The points from all four phases are added together, and the player/pair with the highest total points wins (in knockout rounds, in the event of a tie, the last player/pair to be in the lead after a completed phase wins).

In knockout rounds, the fourth phase is not played if the winner has already been determined after three phases.

In doubles/mixed doubles, two chess games are played between the two sides in the first and fourth phases (with the players from each side who did not play against each other in the first phase playing against each other in the fourth phase). In mixed doubles, the girls/women play against the boys/men in the first phase. Unlike in singles, the points from the two badminton games are multiplied by 2.

Tournament mgmt: Representatives of the organizer and of the governing body

Shuttlecocks: Will be announced later

Other:

1) All players must be ready to play at the start of the event and throughout the tournament. The tournament organizers may consider a match lost if a player is not ready to play within 2 minutes of the second call.

2) All players may be required to operate the badminton scoreboard.

3) After the end of a chess game, players must restore the chess pieces to their initial position and reset the chess clocks to the starting time.

4) Hearing protection is permitted in chess.

5) In chess, the player who makes the second illegal move immediately loses the game. For the first illegal move, a time bonus of 60 seconds will be awarded to the opponent of the player who made the illegal move.

6) The rest periods between individual phases should normally not exceed 120 seconds.

7) Players who have achieved ranks 1 to 3 have to join the awards ceremony. Otherwise, a penalty fee of EUR 90 per player will be charged.

8) The organizer will set up a cafeteria and offer food and drinks for sale.

Sustainability: For reasons of sustainability and climate protection, we recommend using public transport. The nearest train station is Waghäusel.

Liability: The organizer / governing body assumes no liability for accidents and damages of any kind.

Changes: The organizer reserves the right to make changes, these changes will be announced by email or on the corresponding websites of chessminton.de.

Registration for and participation in this tournament require the processing of personal data. By registering for this tournament, you consent, in accordance with the governing body's privacy policy (Art. 6 (1) (a) GDPR), to the storage and public retrieval of your first and last name, gender, year of birth, nationality, country of residence, club affiliation, ELO, DWZ, FIDE ID, UCR points, ranking points of your national federation, player ID, achieved results, and rating points for further processing on the media operated by the organizer (including websites). You consent to the creation of results, reports, images, photos, and videos, as well as their publication live or subsequently on the internet, in online services (including Instagram, Facebook, and YouTube), in magazines, print media, and the press (e.g., daily newspapers, radio stations, and TV stations).

By submitting the registration, you accept all the terms and conditions of this invitation. More details can be found on chessminton.de/wcc

In collaboration with:

World SMART Sports e.V.

SSV Waghäusel

German Chessminton Federation